

CLASSFLOW™



Eine Schnellstartanleitung

Liebe Lehrerin, lieber Lehrer,
sehr geehrter Interessent,

vielen Dank für Ihr Interesse an ClassFlow von Promethean.
Mit diesem Schreiben möchten wir Ihnen kurz erläutern, wie Sie ClassFlow aktiv im Unterricht einsetzen können und die ersten Schritte im Umgang mit der Anwendung aufzeigen.

Die Registrierung und Nutzung von ClassFlow ist kostenfrei.
Einfach unter www.ClassFlow.com registrieren.

Wir möchten darauf hinweisen, dass dieses Dokument und der dargestellte Inhalt Änderungen unterliegen, da ClassFlow kontinuierlich weiterentwickelt wird.

Entdecken Sie weitere Einsatzmöglichkeiten und Vorteile von ClassFlow auf unserem englischsprachigen YouTube-Kanal oder folgen Sie den News zu ClassFlow durch den Besuch unseres englischen blogs. Sollten Sie Fragen haben oder Hilfe benötigen, senden Sie bitte eine E-Mail an info@promethean.de. Wir stehen Ihnen gerne zur Verfügung und freuen uns über Ihre Rückmeldungen zu Ihren Erfahrungen mit ClassFlow.

Ihr Promethean Team

Was ist ClassFlow?

ClassFlow™ ist ein cloudbasiertes, interaktives Unterrichtssystem für das digitale Klassenzimmer. ClassFlow erleichtert Ihnen die Planung und Erstellung ihres Unterrichts und lässt Sie die Durchführung ihrer Stunde interaktiv und dynamisch gestalten.

ClassFlow™ macht es einfach

- 

Einfache Verbindung unterschiedlicher Endgeräte
- 

Vorbereitungszeit sparen und Zeit im Klassenzimmer optimal nutzen
- 

Log in : überall und jederzeit
- 

Mehr messen und erreichen
- 

Ideenaustausch mit anderen Lehrern

Interaktive
Unterrichtsstunden
gestalten



Erstellen und Nutzen von
interaktivem
Unterrichtsinhalt
-jederzeit und überall

Mit jedem Schüler in
Verbindung treten



Einbindung und
Interaktion mit jedem
Schüler auf mobilen
Endgeräten

Ergebnisse und
Rückmeldung in
Echtzeit erhalten



Verbesserung von
Schülerleistungen durch
gezielte Anleitung wenn
es darauf ankommt.

REGISTRIERUNG

Auf der Startseite www.Classflow.com finden Sie folgende Eingabefläche:



Wählen Sie hier „SIGN UP“ und Sie gelangen zur Registrierung.

WELCOME INNOVATIVE EDUCATOR

Please tell us more about yourself.



Wählen Sie den Bereich „Classroom Teacher“ aus, um sich als Lehrer zu registrieren.

Bei Interesse an der kommenden Variante „ClassFlow for Schools“ wählen Sie „School Administrator“ aus. Sie werden in einen Informationsverteiler aufgenommen und bei Einführung der Version automatisch informiert.

Sign Up for ClassFlow

First Name *

Last Name *

Email Address *

Password *

Please Re-enter Password *

Password should be between 8 and 16 characters. 1 number, 1 letter

Please select your Country *

Enter full School, Authority or Organisation name *

Select Job Role/Title *

How did you hear about ClassFlow? *



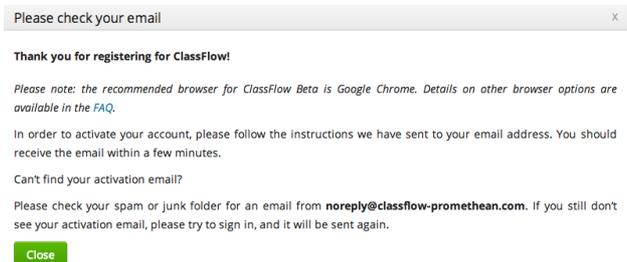
Send me occasional emails with ClassFlow tips, tricks and news

I have read and agreed with the [ClassFlow Terms of Service](#) and the [ClassFlow Privacy Policy](#).

Register

Geben Sie alle notwendigen Informationen ein und klicken Sie auf „Register“.

Sie werden darüber informiert, dass an die von Ihnen angegebene E-Mail-Adresse eine E-Mail zur Aktivierung Ihres Accounts geschickt wurde.



To access your account, click the button below confirming your email:

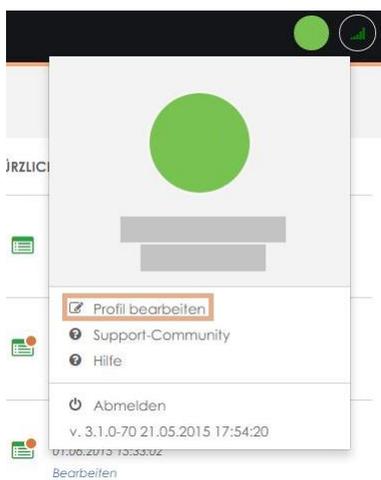
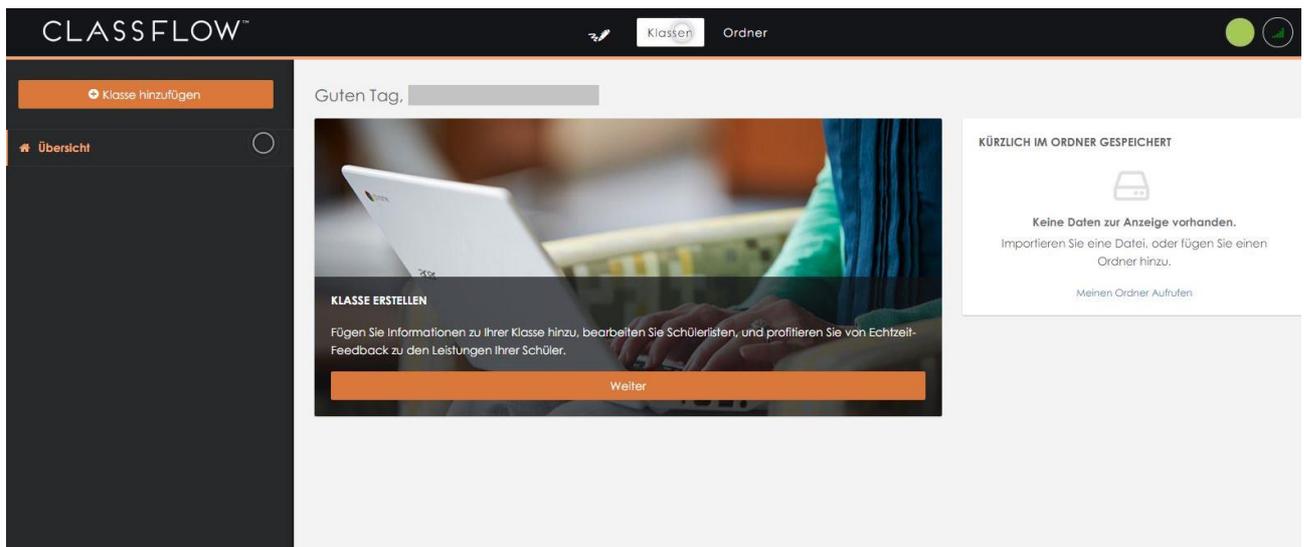


Rufen Sie Ihre E-Mails ab und bestätigen Sie über die Schaltfläche „Confirm Email“ ihren Account. Hierdurch wird Ihre Registrierung aktiviert.

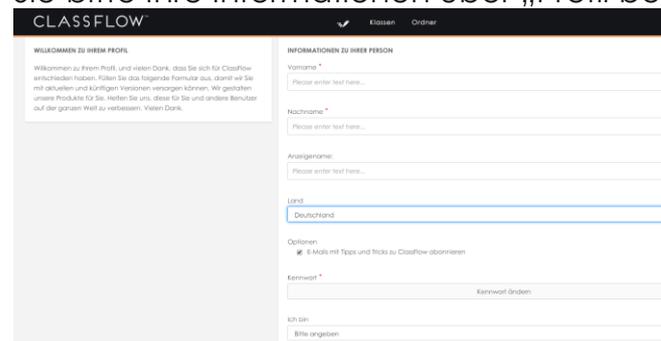


Anschließend können Sie sich mit Ihrer angegebenen E-Mail Adresse und Ihrem Passwort auf www.Classflow.com einloggen.

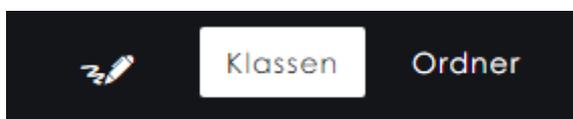
DAS MENÜ



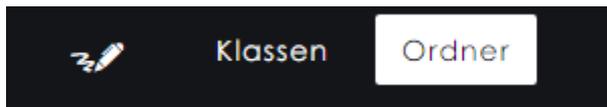
Nachdem Sie sich eingeloggt haben, klicken Sie bitte auf die Schaltfläche rechts oben und vervollständigen Sie bitte Ihre Informationen über „Profil bearbeiten.“



Auf der Startseite finden Sie zentral ein ad hoc Whiteboard, Ihre Klassen und Ihren persönlichen Ordner.

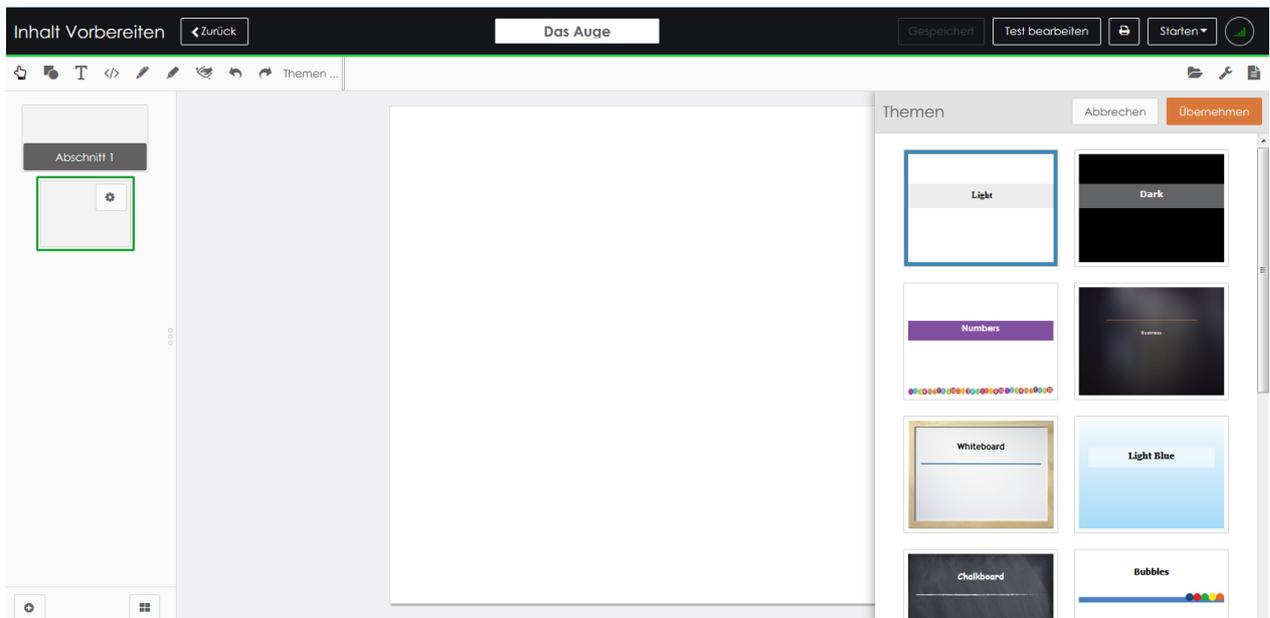
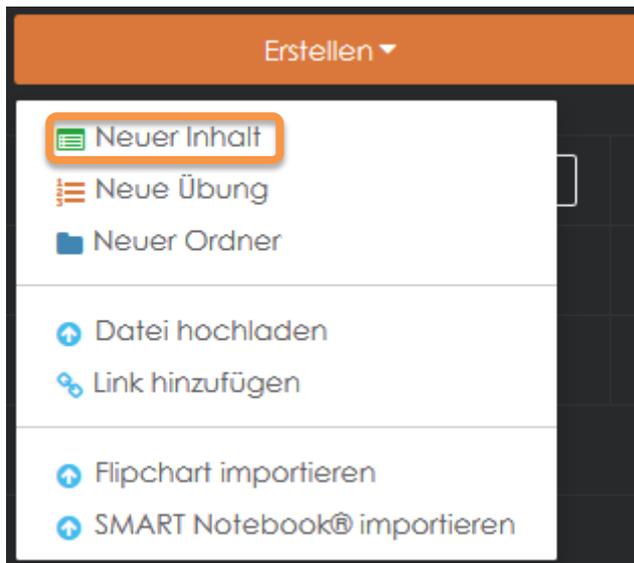


EINE UNTERRICHTSEINHEIT VORBEREITEN – MENÜPUNKT ORDNER

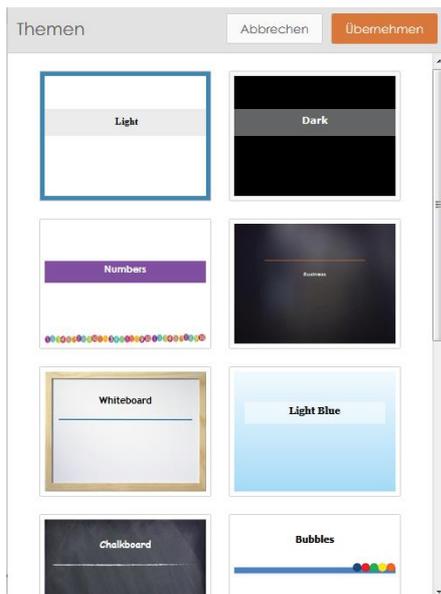


Um eine Unterrichtseinheit zu erstellen, wählen Sie bitte Ihren Ordner aus. In diesem Bereich können Sie Ihre Unterrichtsmaterialien organisieren.

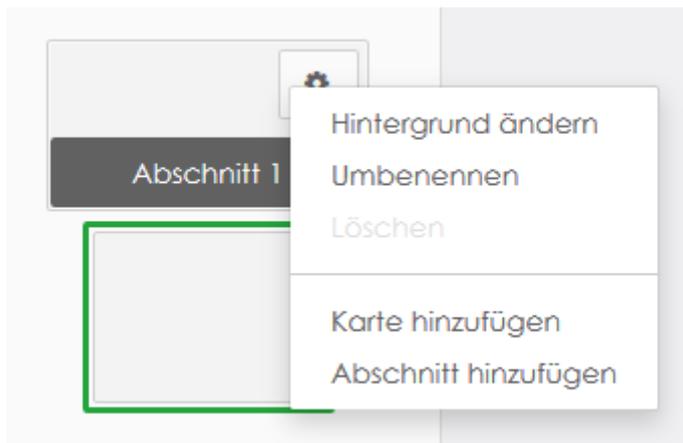
Wählen Sie die Schaltfläche „Erstellen“ und anschließend „Neuer Inhalt“ aus.



Wählen Sie ein Thema oder aus oder starten Sie mit einer weißen Karte.



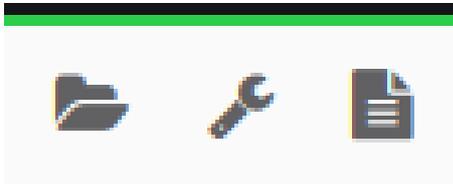
Über das Rad lassen sich weitere Karten und Abschnitte hinzufügen.



Mit den unterschiedlichen Werkzeugen lassen sich die Karten individuell bearbeiten.

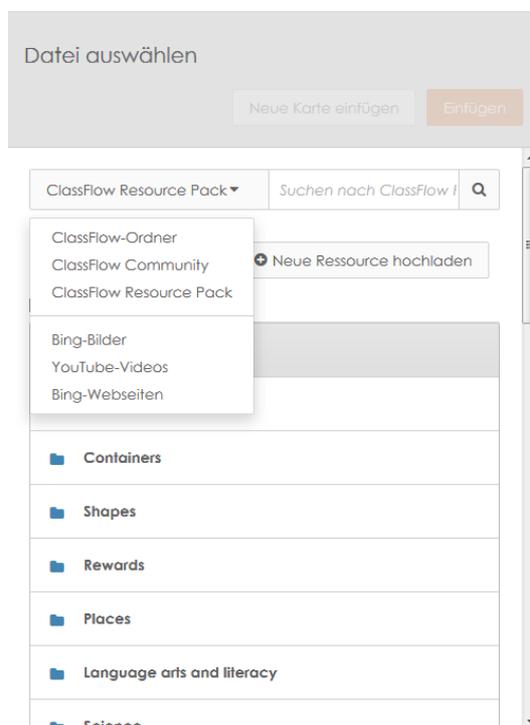


Über den Ordner lassen sich weitere Medien, wie Bilder, Audiodateien, PDFs und Videos hinzufügen. Die Eigenschaften ermöglichen den Inhalt näher zu beschreiben. Mit den Notizen können didaktische und methodische Überlegungen zum Einsatz der Karte festgehalten werden.

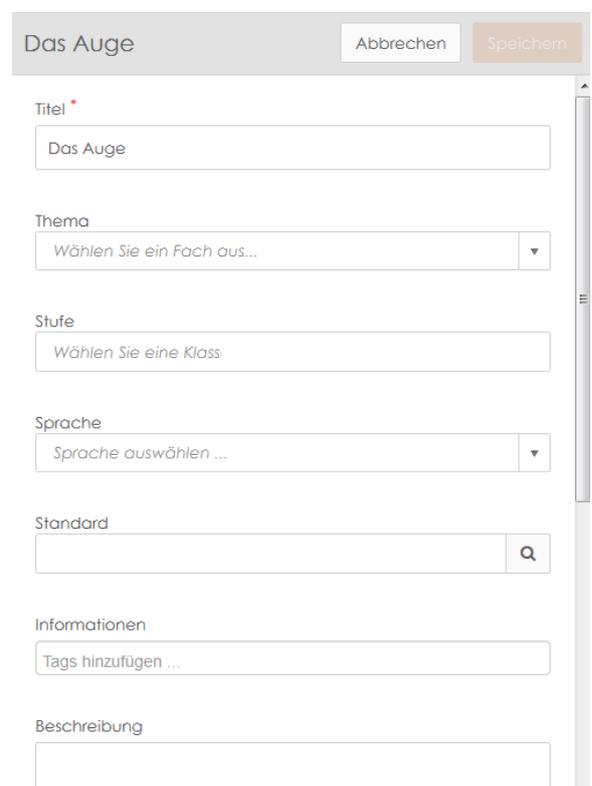


Ordner Eigenschaften Notizen

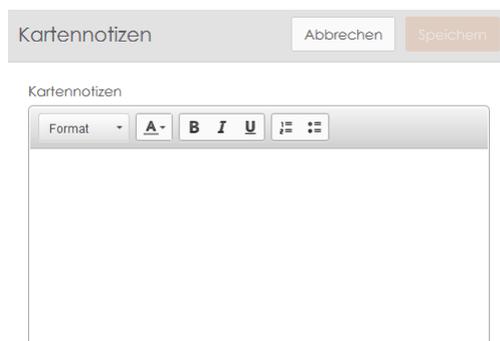
Medien hinzufügen mit dem Ordner:



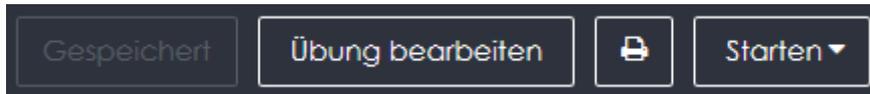
Eigenschaften festlegen:



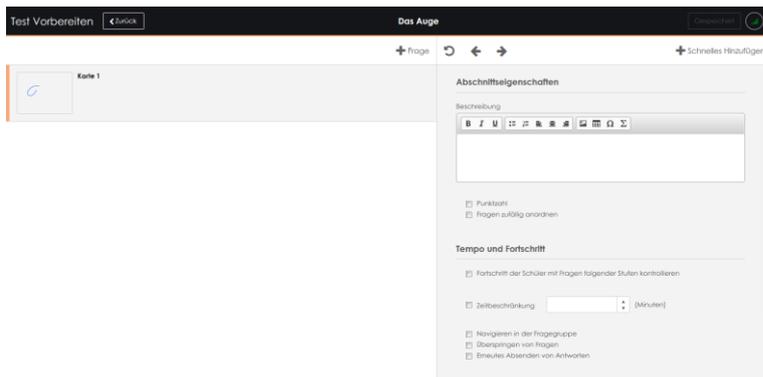
Didaktische und methodische Notizen hinzufügen:



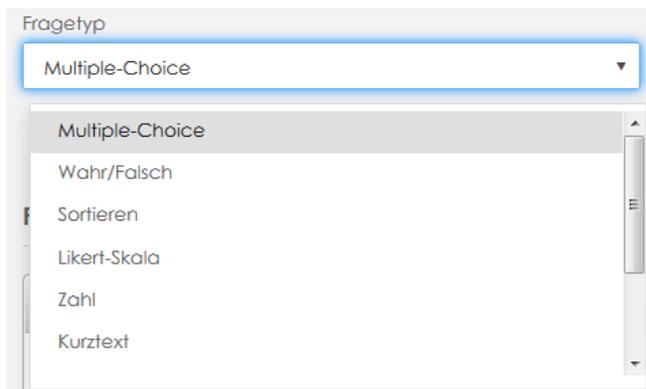
In eine Karte können darüber hinaus mehrere Fragen eingearbeitet werden. Wählen Sie dafür den Bereich „Übung bearbeiten“ aus.



Wählen Sie eine Karte aus und fügen Sie eine Frage hinzu:

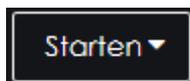


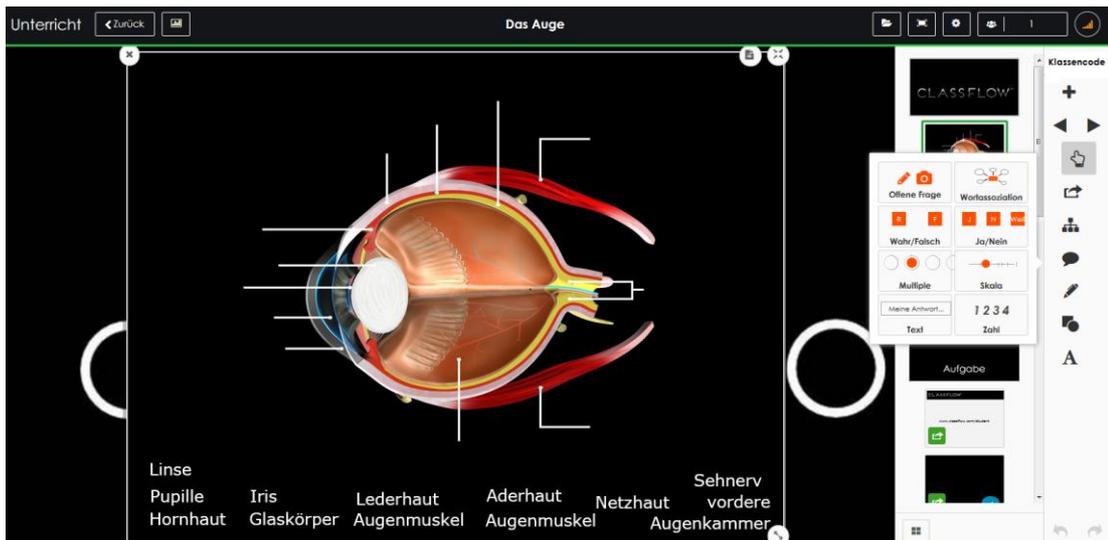
Verschiedene Fragetypen stehen zur Auswahl:



DUCHFÜHREN EINES INHALTS UND TEILEN VON KARTEN

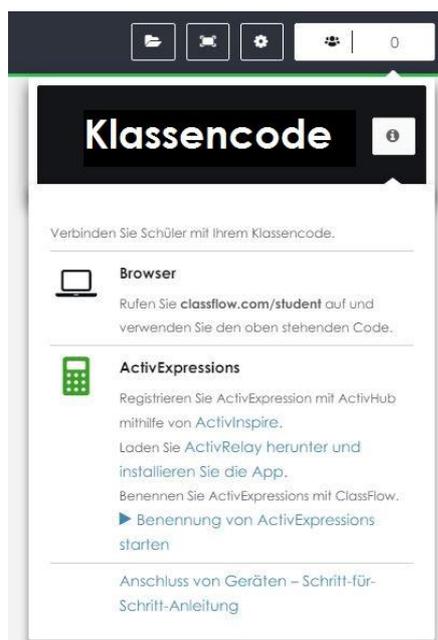
Starten Sie den Inhalt aus der Vorbereitung oder aus Ihrem Ordner heraus.



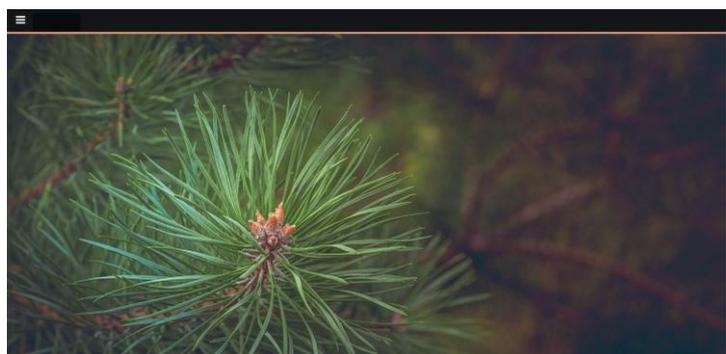


Ihre Schüler können über den Browser die Seite www.Classflow.com/student aufrufen und Ihrem interaktiven Klassenraum beitreten.

Die Schüler werden im Browser oder in der App dazu aufgefordert den Klassencode einzugeben.



ClassFlow Schüler



Die Anzahl der beigetretenen Schüler erscheint rechts oben.



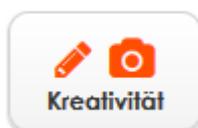
Folgende Funktionen /Anzeigen werden Ihnen angeboten:

| | |
|---|---|
|  | Neue Karte einfügen |
|  | Seite zurück/vorwärts |
|  | Auswahltool |
|  | Seite auf die Schülergeräte senden |
|  | Karten an Gruppen und Individuen senden |
|  | Kreative Aufgabe oder Abfragen senden |
|  | Stift, Marker, Radierer |
|  | Objekte |
|  | Texteingabe |

Durch Auswahl des Sprechblasensymbols können Sie folgende Aufgaben an die Schüler senden:

| | |
|---|--|
|  Offene Frage |  Wortassoziation |
|  Wahr/Falsch |  Ja/Nein |
|  Multiple |  Skala |
| <input type="text" value="Meine Antwort..."/> Text | 1 2 3 4 Zahl |

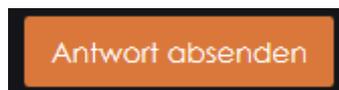
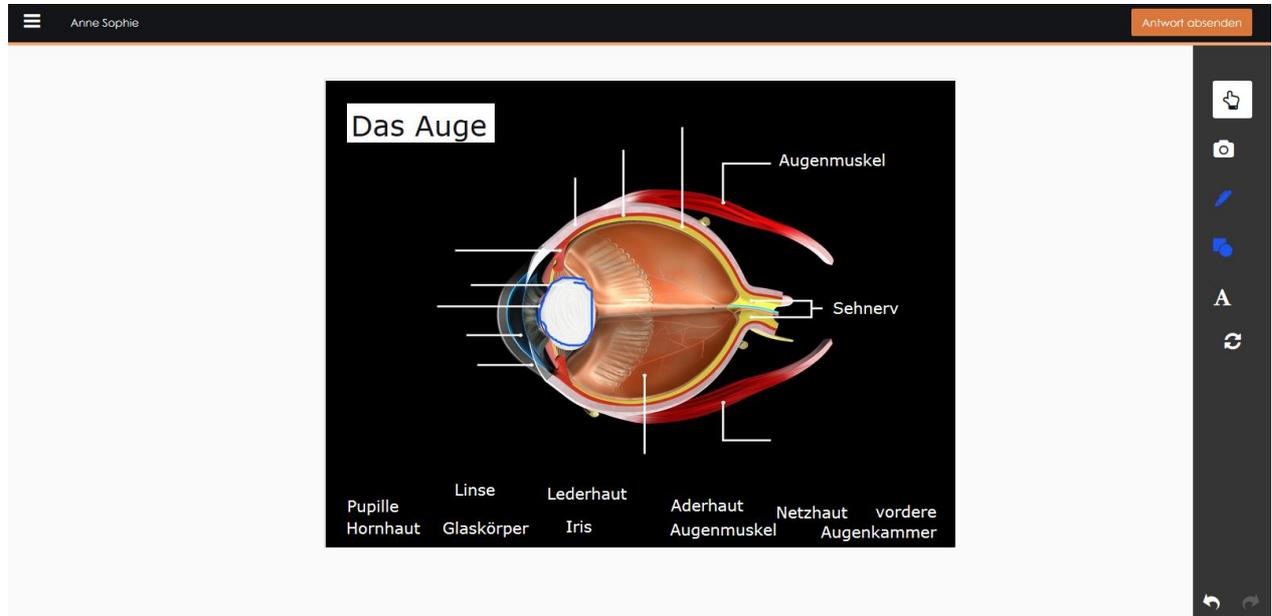
- Eine von den Schülern bearbeitbare Seite, dessen Ergebnis an den Lehrer gesendet wird
- Mindmapping Worteingabe; solange die Umfrage läuft, kann der Schüler mehrere Antworten eingeben
- Wahr/Falsch Frage
- Ja/Nein/Weiß nicht Frage
- Multiple Choice (A – E, die Anzahl kann gewählt werden)
- Likert-Skala
- Texteingabe
- Zahleneingabe



Durch dieses Symbol verschicken Sie eine Karte, die Ihre Schüler bearbeiten und an Sie zurückschicken können.

SCHÜLERANSICHT

Mit den Werkzeugen kann der Schüler seine Aufgabe bearbeiten und anschließend die Antwort an den Lehrer zurücksenden.

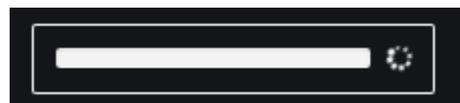


LEHRERANSICHT

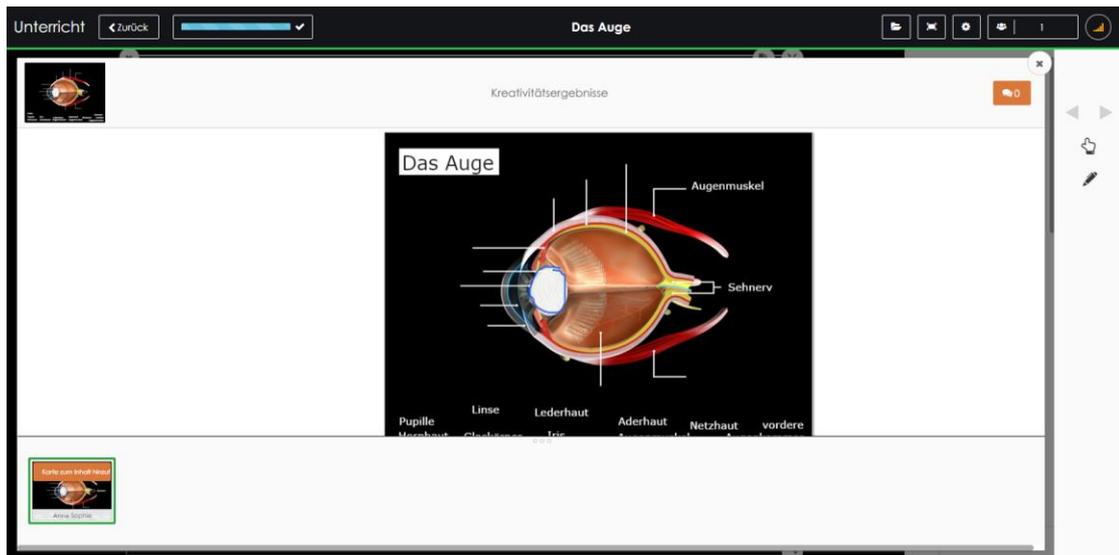
Um das Einsenden von Karten zu stoppen, klicken Sie auf das rote Stopp-Symbol. Über das Pausenzeichen können Sie das Einsenden vorübergehend anhalten.



Über den Balken rechts oben sehen Sie, ob die Umfrage noch aktiv ist, sobald diese gestoppt wurde, erscheint ein Symbol (ähnlich eines Balkendiagramms).



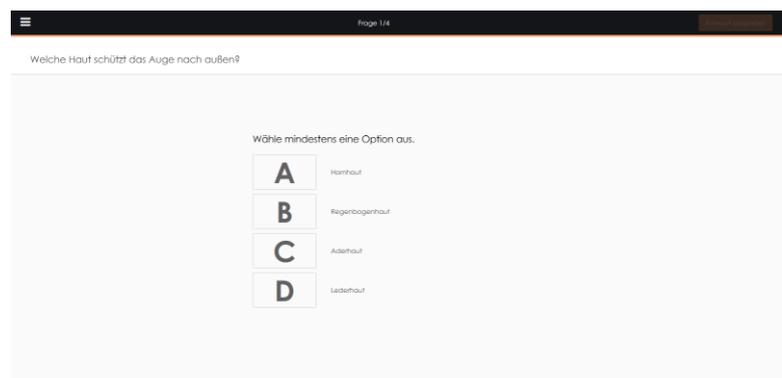
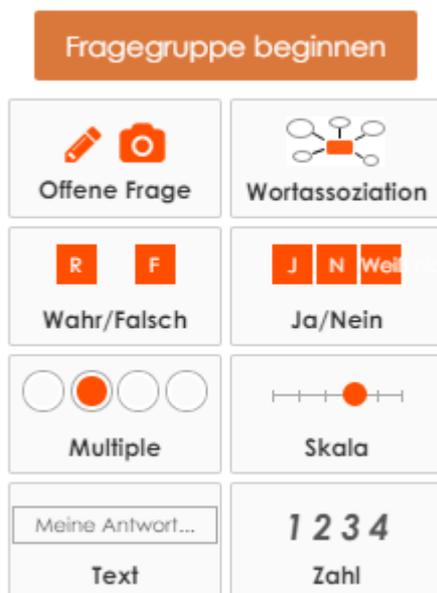
Über das Anklicken dieser Schaltfläche gelangen Sie zum Ergebnisbrowser.



Wählen Sie die Schaltfläche „Karte zum Inhalt hinzufügen“, um das Ergebnis zu Ihren Karten hinzuzufügen.



Haben Sie eine Fragegruppe in einer Karte vorbereitet, wählen Sie das Sprechblasensymbol und klicken Sie auf „Fragegruppe beginnen“.



Mit diesen Grundlagen sind Sie ausgestattet, ClassFlow aktiv in Ihrem Unterricht einzusetzen.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg.